

T

The Intertextuality of Time and Space in Cross-Media Creation of “Love Recipe”

Nilobon Vongpattaranon^{1*}

Received: April 1, 2020 Revised: May 25, 2020 Accepted: July 8, 2020

Abstract

This qualitative research is aimed to explore the intertextuality of time, space and meaning between a Thai television drama and musical theater cross-media creation called “Soot Saneha” (Love Recipe). Ethnography method is applied to this research. The results of this research revealed that the intertextuality of time consisted of set time, event time and symbolic time. The construction of time and space in musical play was adapted from television editing code, consequently, six following techniques were integrated 1) Split Screen 2) Flash Back 3) Inner Extension 4) Re-entry 5) Multiple Entrance 6) Ensemble. Lastly, the intertextual-Meaning of food is translated through the songs in musical play.

Keywords: intertextuality, musical play, television drama, time and space

¹ School of Communication Arts, Sripatum University

* Corresponding author: E-mail: Nilobon.vo@spu.ac.th

ส

มพันธบทของเวลาและพื้นที่ในการสร้างสรรค์ ข้ามสื่อของละครสูตรเสนาห์

นิโลบล วงศ์ภัทรนนท์^{1*}

วันรับบทความ: April 1, 2020 วันแก้ไขบทความ: May 25, 2020 วันตอบรับบทความ: July 8, 2020

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้เป็นงานวิจัยเชิงคุณภาพด้วยวิธีการศึกษาแบบชาติพันธุ์วรรณา (Ethnography) โดยมีวัตถุประสงค์ในการศึกษา คือ เพื่อศึกษาลักษณะของสัมพันธ์ด้านเวลา พื้นที่ และเชิงความหมายของละครสูตรเสนาห์ โดยศึกษาเปรียบเทียบการสร้างสรรคข้ามสื่อจากละครโทรทัศน์เป็นละครเวทีประเภทมิวสิคัล (Musical) หรือละครเพลง ผลการวิจัย พบว่า ละครโทรทัศน์และละครเวทีเรื่องสูตรเสนาห์มีสัมพันธ์ด้านเวลาแบบ Event time, Set time และ Symbolic Time มีการประกอบสร้างความสัมพันธ์ด้านพื้นที่และเวลา โดยการถอดรหัสทางเทคนิคของละครโทรทัศน์ เพื่อตัดแปลงเป็นภาพในละครเวทีแบบมิวสิคัล ด้วยวิธี 1) Split Screen 2) Flash Back 3) Inner Extension 4) Re-entry 5) Multiple Entrance 6) Ensemble และมีลักษณะสัมพันธ์เชิงความหมายในเรื่องอาหารโดยการถ่ายทอดผ่านบทเพลง

คำสำคัญ: สัมพันธบท เวลาและพื้นที่ ละครโทรทัศน์ ละครเพลง

¹ คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม

* Corresponding author: E-mail: Nilobon.vo@spu.ac.th

บทนำ

ละครเพลง (Musical Theater) เป็นศิลปะเชิงพาณิชย์รูปแบบหนึ่ง (Commercial Art Form) ที่มีการร่วมศาสตร์ 3 แขนงไว้ด้วยกัน คือ วรรณศิลป์ คีตศิลป์ และนาฏศิลป์ เนื้อหาของละครเพลงไทยร่วมสมัยส่วนใหญ่ สร้างสรรค์มาจากวรรณกรรมไทย ซึ่งเป็นที่รู้จักและได้รับความนิยมแพร่หลาย โดยมีการดัดแปลงบทละครไทยหลายเรื่อง เพื่อสร้างสรรค์เป็นละครเพลง อาทิ ทวิภพ (2548) พ้าจรดทราย (2550) คู่กรรม (2550) ปริศนา (2555) เลือดชดชิตยา (2556) ลอดลายมังกร (2561) บัลลังก์เมฆ (2562) ซึ่งล้วนแล้วแต่เป็นการผลิตสารสุนทรียะข้ามสื่อ “สูตรเสนาหา” เป็นละครแนวโรแมนติกคอมเมดี้ หรือที่เรียกสั้น ๆ ว่า (Rom-Com) เป็นบทประพันธ์ของกิ่งฉัตร (ปาริฉัตร ศาลิคุปต์) ซึ่งตีพิมพ์ครั้งแรกในนิตยสารสกุลไทยเป็นตอนสั้น ๆ ก่อนจะนำมารวมเล่มและสร้างเป็นละครโทรทัศน์ออกอากาศทางไทยทีวีสีช่อง 3 เมื่อปี พ.ศ. 2552 ประพันธ์บทละครโทรทัศน์โดย ญัฐยา ศิรกรวิไล นำแสดงโดย แอน ทองประสม และ เคน ธีรเดช วงศ์พัวพันธ์ กำกับการแสดงโดย อำไพพร จิตต์ไม่งง เป็นละครความยาว 22 ตอน ละครเรื่องนี้ได้สร้างปรากฏการณ์ได้รางวัลมากมาย ไม่ว่าจะเป็นนักแสดงฝ่ายหญิงยอดเยี่ยม นักแสดงฝ่ายชายยอดเยี่ยมจากรางวัลนาฏราช ท็อปอวอร์ด ยังได้รับอีกหนึ่งรางวัลจากโทรทัศน์ทองคำในด้านบทละครโทรทัศน์ดีเด่นอีกด้วย

ในปีพ.ศ. 2562 นี้ ทางบริษัท Be Musical จำกัด ได้นำบทละครเรื่องสูตรเสนาหานี้มาสร้างเป็นละครเพลง โดยมี ศุภวัฒน์ หงสา เป็นผู้เขียนบทละครเวที นำแสดงโดย เซียร์ ทิฆัมพร ฤทธิธำภินันท์ รับบท “อลิน” และ เก้ง เขมวัฒน์ เรืองธรรม รับบท “ครูก๊ก” กำกับการแสดงโดย ศรัทธา ศรัทธาทิพย์ จัดแสดงเป็นละครเวทีแบบมิวสิคัล (Musical) ความยาวประมาณ 2 ชั่วโมง 30 นาที ในระหว่างวันที่ 28-30 กันยายน และวันที่ 4-6 ตุลาคม พ.ศ. 2562 ณ โรงละครเอ็มเฮียเตอร์ ถือเป็นการสร้างสรรค์ผลงานข้ามสื่ออีกครั้งของละครเรื่องนี้ ซึ่งในรูปแบบของละครโทรทัศน์และละครเวทีโดยเฉพาะละครเพลงนั้น มีอัตลักษณ์ของการเล่าเรื่องที่แตกต่างจากละครโทรทัศน์โดยเฉพาะอย่างยิ่งในมิติของเวลาและพื้นที่ (Time&Space)

ดังนั้น ผู้ศึกษาจึงมุ่งในการศึกษาสัมพันธภาพของเวลาและพื้นที่ในการสร้างสรรค์ละครสูตรเสนาหาจากละครโทรทัศน์ในปี พ.ศ. 2552 มาสู่ละครเวทีในปี พ.ศ. 2562 เพื่อวิเคราะห์การถ่ายโยงองค์ประกอบเฉพาะในด้านเวลาพื้นที่และมิติเชิงความหมาย โดยมีกระบวนการวิจัยเชิงคุณภาพใช้วิธีการเข้าไปสังเกตการณ์แบบมีส่วนร่วมในกลุ่มผู้จัดทำละครเพลงเรื่องสูตรเสนาหาเดอะมิวสิคัล

วัตถุประสงค์

เพื่อศึกษาลักษณะของสัมพันธภาพในการสร้างสรรค์ละครโทรทัศน์และละครเวที เรื่อง สูตรเสนาหา โดยศึกษาวิเคราะห์การประกอบสร้างสัมพันธภาพด้านเวลา ด้านพื้นที่และสัมพันธภาพเชิงความหมาย

ทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

1. แนวคิดเรื่องเวลาและพื้นที่ในศิลปะการแสดง

Aronson (2013, p.84) กล่าวว่า “โรงละครคือศิลปะของเวลาและพื้นที่” (Theater is an Arts of Time and Space) เราสามารถจำแนกเวลาในศาสตร์การแสดงออกเป็น 3 ประเภท คือ 1) Event Time คือช่วงเวลาในการดำเนินเรื่องตั้งแต่ต้นจนถึงการคลี่คลายปม (Resolution) และนำไปสู่ตอนจบ (Ending) ซึ่งก็คือโครงเรื่อง (Plot) นั่นเอง การถ่ายโยงสัมพันธ์ของเวลาข้ามสื่อนั้นจำเป็นต้องมีการปรุงแต่งการคลี่คลายของเรื่องราวตามความจำกัดของเวลา 2) Set Time คือ ในเวลาอันจำกัดนั้น ตัวละครมีความต้องการสูงสุด (Super-Objective) ภารกิจ (Mission) และบททดสอบ (Tasks) ที่จะต้องทำให้สำเร็จ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในตัวละครหลักนั้นจะต้องสามารถบรรลุวัตถุประสงค์ของตนเอง และมีพัฒนาการของตัวละครในการเรียนรู้จากภารกิจและบททดสอบของตนเอง ซึ่งความจำกัดของเวลาในอีกความหมาย คือ ความจำกัดในชนิดของสื่อ โดยสื่อละครโทรทัศน์นั้นสามารถออกอากาศได้จำนวนชั่วโมงรวมมากกว่าละครเวที 10-30 เท่า ในเวลาการนำเสนออันจำกัดนี้ถือเป็นชนบของสื่อละครเวทีเชิงพาณิชย์โดยทั่วไปที่ไม่ใช่ละครสั้น ซึ่งจะมีระยะเวลาการนำเสนอประมาณ 2 ชั่วโมงครึ่ง - 3 ชั่วโมง 3) Symbolic Time คือ เวลาเชิงสัญลักษณ์ ที่ไม่เป็นไปตามลำดับเวลาโลก มีการขยาย (Extension) การกรอไปข้างหน้า (Fast Forward) การย้อนกลับอดีต (Flash Back) การอ้างอิงเวลาในหนึ่งวันโดยใช้การประกอบสร้างทางเทคนิค อาทิ การจัดไฟเพื่อแสดงเวลาในรุ่งอรุณ หรือพลบค่ำ การใช้เสียงประกอบ เช่น เสียงโก๋ขัน เสียงหมาหอน หรือในกรณีของละครเพลง คือ การใช้เพลงและการเต้นรำเพื่อแสดงเวลาเชิงสัญลักษณ์ เป็นต้น

พื้นที่ของโรงละครที่ว่างเปล่านั้นเป็นพื้นที่ของการเปลี่ยนผ่าน ซึ่งเปิดรับทุกความเป็นไปได้ (Schechner, 2002) คำว่า พื้นที่ของการเปลี่ยนผ่าน (Liminal Space) นั้น สามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ 1) Physical liminal space คือพื้นที่การเปลี่ยนผ่านเชิงกายภาพ ได้แก่ ลิฟต์ หรือบันได ซึ่งเป็นพื้นที่เชื่อมจากชั้นหนึ่งไปอีกชั้นหนึ่ง หรือ โถงทางเดินในตึกต่างๆ ซึ่งในที่นี้หมายถึงพื้นที่ในโรงละคร ซึ่งประกอบด้วย พื้นที่ทำการแสดง และพื้นที่ของผู้ชม 2) Non-physical liminal space คือ พื้นที่การเปลี่ยนผ่านเชิงนามธรรม ได้แก่ การหย่าร้าง การตกงาน การย้ายที่อยู่อาศัย ซึ่งอำนวยความสะดวกให้เกิดการปรับเปลี่ยนทั้งร่างกายและจิตใจเพื่อนำไปสู่สภาวะสมดุล ในบทละครแต่ละเรื่องตัวละครหลักมักจะเป็นผู้ที่ต้องเข้าสู่พื้นที่การเปลี่ยนผ่านเชิงนามธรรมนี้ เป็นต้นว่า การตกอยู่ในปัญหาหรืออุปสรรค และต้องมีการขบคิดเพื่อเรียนรู้และเติบโตขึ้นจากสภาวะหนึ่งไปอีกสภาวะหนึ่ง เป็นต้น

2. แนวคิดเรื่องสัมพันธ์

Kristeva (1980) อธิบายความหมายของสัมพันธ์ว่า ไม่มีตัวบทใดเกิดขึ้นอย่างโดดเดี่ยว แต่ทุกตัวบทนั้นมีความสัมพันธ์กับบริบทเชิงวัฒนธรรมอย่างเป็นระบบ ตัวบทหนึ่งสามารถสร้างตัวบทใหม่โดยการถ่ายโยง/การเปลี่ยนผ่านระบบเชิงสัญลักษณ์หนึ่งเพื่อควบคุมสั่งการความหมายโดยนัย ซึ่งปฏิบัติการเชิงสัญลักษณ์นั้น มิได้จำกัดอยู่เพียงแคในโครงสร้างของภาษาศาสตร์ เป็นรหัสที่เกิดจากการผสมผสาน (Hybridity)

และมีการข้ามสายพันธุ์กัน (Heteroglossia) แบบสหวิทยาการ ซึ่ง กาญจนา แก้วเทพ (2553) อธิบายว่ามีลักษณะของการวิเคราะห์สัมพันธ์ทอพอโลยีอาศัยหลักพิจารณา 5 ประการ คือ 1) การคงเดิม (Convention) 2) ความแปลกใหม่ (Invention) 3) การขยายความ (Extension) 4) การตัดทอน (Reduction) 5) การดัดแปลง (Modification)

ขอบเขตการวิจัย

ขอบเขตการวิจัยด้านเนื้อหา คือ ศึกษาเฉพาะสัมพันธ์ทางด้านเวลา ด้านพื้นที่และสัมพันธ์เชิงความหมาย

ขอบเขตการวิจัยด้านประชากร มีกลุ่มตัวอย่าง คือ ละครโทรทัศน์เรื่องสูตรเสนาหา 22 ตอน และละครเพลงเรื่องสูตรเสนาหา จัดแสดงทั้งสิ้น 10 รอบในระหว่างวันที่ 28-30 กันยายน และ วันที่ 4-6 ตุลาคม พ.ศ. 2562

ขอบเขตการวิจัยด้านพื้นที่ การศึกษาเฉพาะละครโทรทัศน์จากคลิปละครย้อนหลังทาง www.YouTube.com และศึกษาจากละครเพลงจากการเข้าพื้นที่ข้อมูลการแสดง ณ Be Musical Studio และสถานที่จัดแสดง ณ โรงละครเอ็มเจียเตอร์

ขอบเขตการวิจัยด้านเวลา การศึกษาผ่านละครโทรทัศน์ไม่มีข้อจำกัดด้านเวลาในการเข้าถึง เนื่องจากเป็นการรับชมย้อนหลัง แต่สำหรับละครเพลงมีระยะเวลาตั้งแต่เริ่มซ้อมละครวันแรก คือ 3 กรกฎาคม ถึงสิ้นสุดเมื่อรอบการแสดงสุดท้ายจบลงในวันที่ 6 ตุลาคม พ.ศ. 2562 รวมทั้งสิ้น 14 สัปดาห์

ระเบียบวิธีวิจัย

การวิจัยนี้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research Methodology) ซึ่งมีจุดแข็ง คือ ช่วยในการค้นหาคำตอบที่ซับซ้อนของคำถาม “ทำไม” หรือ “อย่างไร” จากมุมมองของสมาชิกภายในกลุ่มเป้าหมายและผู้ที่มีส่วนที่เกี่ยวข้อง (เกรียงชัย รุ่งฟ้าใหม่ และศรัณญา ศรีทองมาศ, 2562) การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพของงานวิจัยนี้นั้น ใช้ทั้งวิธีการอุปนัย/อุปมาน (Inductive Method) และ วิธีการนิรนัย/อนุมาน (Deductive Method) เพื่อจะทำการสร้างรูปแบบ (Patterns) ประเภท (Categories) และแก่นสาระ (Themes) (Creswell, 2014) โดยการวิจัยเชิงชาติพันธุ์วรรณา (Ethnography) เป็นการลงสนามของผู้วิจัยเพื่อเก็บข้อมูลแบบมีส่วนร่วมในฐานะนักแสดงสมทบ เป้าหมายหลักของวิธีการวิจัยเชิงชาติพันธุ์วรรณา คือ การศึกษาแบบองค์รวมที่พยายามบรรยายหรือพรรณนาให้เห็นถึงการใช้ชีวิตของผู้คนที่อาศัยอยู่ในสังคมหรือวัฒนธรรมหนึ่ง ๆ อย่างละเอียดลึกซึ้งหรือสิ่งที่ เรียกว่า “Thick description” (Geertz, 1973)

ผลการวิจัย และสรุปผลการวิจัย

เมื่อใช้แนวคิดจากการทบทวนวรรณกรรมในการวิเคราะห์สัมพันธ์ทอพอโลยีในการสร้างสรรค์ข้ามสื่อในละครสูตรเสนาหาพบว่า มีลักษณะ ดังนี้

1. สัมพันธบทด้านเวลา สามารถแบ่งออกเป็น 3 ลักษณะ ดังนี้

1.1 สัมพันธบทที่ขับเคลื่อนการคลี่คลายเหตุการณ์ (Event Time)

เมื่อพิจารณาลักษณะของ Event Time พบว่า โครงเรื่องเดิมในละครโทรทัศน์นั้น มีการเปิดเรื่อง (Exposition) ด้วยการปูให้เห็นเรื่องราวภูมิหลังและปมความขัดแย้งของตัวละครหลักฝ่ายหญิง คือ อลิน ที่มีต่อตัวละครต่าง ๆ ส่วนในละครเวที มีการเปิดเรื่องโดยปูความสัมพันธ์ของตัวละครหลักกับตัวละครอื่น ๆ ในปัจจุบันก่อนจะคลี่คลายภูมิหลังและที่มาของความขัดแย้งโดยใช้วิธีการเล่าย้อนอดีตไปสรุปผ่านสายตาของตัวละครที่เป็นผู้ช่วยนางเอก “ปฎิคม” ซึ่งในละครเวทีทั้งเรื่องจะใช้การเล่าผ่านมุมมองของผู้เล่าเรื่อง (Narrator) เพื่อให้สามารถสรุปเรื่องราว และกระชับเรื่องราวได้อย่างสมเหตุสมผล ในส่วนของพัฒนาการของเรื่อง (Rising Action) ในละครโทรทัศน์มีการวางเส้นเรื่องรองไว้ในหลายความสัมพันธ์ ซึ่งมีการเดินทางเข้าสู่จุดวิกฤติในช่วงเวลาไล่เลี่ยกัน เช่น ความสัมพันธ์ฉันท์สามีภรรยาของอนุชากับโสภิตา ความสัมพันธ์แบบคู่แข่งที่ชอบผู้หญิงคนเดียวกันของอนุชากับพลู ความสัมพันธ์ในครอบครัวของพลูกับลม ความสัมพันธ์แบบแม่สามี-ลูกสะใภ้ของคุณหญิงแม่กับโสภิตา ซึ่งในละครเวทีมีการลดทอนความสัมพันธ์แบบคู่แข่งของอนุชากับพลู รวมทั้งนำเสนอความสัมพันธ์ของดินกับลมที่ทวีความขัดแย้งรุนแรงขึ้นในแต่ละฉากที่ปรากฏตัวร่วมกัน เพื่อนำไปสู่สาเหตุที่ลมจับอลินเป็นตัวประกัน ในขณะเดียวกัน ก็มีการนำเสนอความขัดแย้งภายในจิตใจของอลินและพลู ที่เริ่มหวั่นไหวในความรู้สึกที่มีต่อกัน จุดวิกฤติ (Climax) ในละครโทรทัศน์นั้นนำเสนอเรื่องของอลินกับอนุชาเป็นหลัก เนื่องจากต้องการให้เกิดการคลี่คลายความสัมพันธ์ระหว่างตัวละครทั้งสอง เพื่อให้ความรักกลับมาถูกฝ่าถูกตัว ส่วนในละครเวทีฉากที่อลินรู้ความลับของอนุชานั้นอยู่เลยจุดวิกฤติไปแล้ว เนื่องจากจุดสูงสุดของเรื่อง คือ ฉากที่อลินและพลูได้รู้สึกตัวแน่ใจว่า รักกัน ผ่านบทเพลงของตัวละครที่เป็นผู้ช่วยของทั้งสองฝ่าย คือ โสภิตาและนางพะงา การคลี่คลายปม (Falling Action) ในละครโทรทัศน์ มีความซับซ้อนมากกว่าในละครเวทีเนื่องจากมีหลายเส้นเรื่อง และมีหลายความสัมพันธ์ของตัวละคร ในขณะที่ของละครเวทีจัดวางการคลี่คลายปมเฉพาะกับตัวละครหลักคือ อลิน ได้แก่ ความสัมพันธ์กับอนุชา พลู พ่อของตัวเอง (ครูอนันต์) ลม และหมี ซึ่งในละครโทรทัศน์นั้นไม่ได้มีการคลี่คลายปมของอลินกับหมีแต่อย่างใด ส่วนความขัดแย้งกับลูกเบ็ดนั้นเป็นเส้นเรื่องรอง ใช้วิธีการดัดแปลงโดยเพิ่มบทพูดให้ลูกเบ็ดคุยกับหวานหวานในงานแต่งงานของอลินกับพลู ตอนจบ (Ending) ในละครโทรทัศน์เป็นฉากงานแต่งงานของอนุชากับโสภิตาซึ่งอลินกับพลูได้รับความเข้าใจในที่สุด ส่วนในละครเวทีนั้นสร้างสรรค์ใหม่ให้อลินกับพลูได้แต่งงานกัน

ตารางที่ 1 แสดงลักษณะสัมพันธ์ของเวลาแบบ Event Time ของละครสูตรเสน่หา

องค์ประกอบ การเล่าเรื่อง	ลักษณะการถ่ายโยง (สัมพันธ์)				
	การคงเดิม (Convention)	สร้างสรรค์ใหม่ (Invention)	ขยายความ (Extension)	ตัดทอน (Reduction)	ดัดแปลง (Modification)
1. การเปิดเรื่อง		- ออลินได้รับคัดเลือกเป็นพิธีกรรายการอาหารและได้รับความสนใจจากคุณอนุชา	- โชว์เปิดรายการทำอาหารของออลินด้วยเพลงแบบมิวสิคัลของกลุ่มออมชอม	- การเล่าเรื่องตั้งแต่สมัยออลินยังโต้งดั่งและสาเหตุที่เข้าสู่ช่วงขาลงของอาชีพ	- ให้ปฏิคมเป็นผู้เล่าเรื่องเพื่อให้สามารถย้อนไป ณ จุดต่าง ๆ ของเวลาในอดีตได้อย่างรวดเร็ว
2. พัฒนาการของเรื่อง	- ความสัมพันธ์ของตัวละครหลัก (ออลิน) กับ พลุ, อนุชา และ หมิง	- ความขัดแย้งของออลินกับพ่อ	- นำเสนอความขัดแย้งภายในจิตใจตัวเองของออลินเป็นบทเพลง	- ตัดทอนความสัมพันธ์ของตัวละครรองอื่น ๆ	
3. จุดวิกฤติ					- ออลินกับพลุมั่นใจในความรู้สึกของตัวเองกับอีกฝ่าย
4. การคลี่คลายปมความขัดแย้ง	- ปมของออลินกับ พลุและ ลม	- ปมของออลินกับพ่อและ หมิง		- ปมความขัดแย้งกับแม่อนุชา	- ปมของออลินกับลูกเบ็ด
5. ตอนจบ	- วายุถูกจับเข้าคุก	- ออลินกับพลุแต่งงานกัน - หมิงกลายมาเป็นเพื่อนกับออลิน		- การแต่งงานของอนุชากับโสภิตา	

1.2 สัมพันธภาพภายใต้ข้อจำกัดของเวลา (Intertextuality of Set Time)

ละครโทรทัศน์เรื่องสูตรเสน่หานั้น มีการนำมาสร้างเป็นละครเวทีโดยไม่เปลี่ยนแปลงของเรื่อง นั่นคือ “อย่าเอาตัวเองเป็นศูนย์กลางจักรวาลและอย่าตัดสินคนที่ภายนอก” ในส่วนของเวลาการแสดงที่มีจำกัด จากตอนละ 1 ชั่วโมง จำนวน 22 ตอน เหลือเพียง 2 ชั่วโมงครั้งนั้น ทำให้มีการถ่ายโยงบทบาทของตัวละครให้มีความกระชับขึ้น โดยมีการคงเดิมของตัวละครหลัก (Main Character) คือ ออลิน และพลุ มีการคงเดิมของตัวละคร

รอง (Submain Character) ได้แก่ นายตัวเี้ยก ลม หิมิง ลดทอนบทบาทของแม่นุชาเพื่อลดความขัดแย้งของตัวละครนางเอก และเพิ่มบทบาทของนางพะงาเพื่อเพิ่มตัวละครในการเล่าเรื่องฝั่งพระเอก นอกจากนี้ยังมีกลวิธีในการสร้างสัมพันธ์ของตัวละครเพื่อลดข้อจำกัดของเวลา โดย 1) การยุบรวมตัวละครและส่งต่อบุคลิกลักษณะ เช่น ในละครโทรทัศน์จะมีตัวละครเพียว เลขาของอนุชา เป็นอีกหนึ่งความขัดแย้งกับนางเอก และตัวละครลูกเบ็ด ซึ่งเป็นเหมือนผู้ช่วยนางเอกอยู่ห่าง ๆ ในละครเวทีมีการลดทอนตัวละครเพียวลง แต่นำบุคลิกลักษณะและความขัดแย้งของเพียวกับอลินไปให้ตัวละครลูกเบ็ดแทน และเพิ่มช่างแต่งหน้าที่เป็นกลุ่มนักแสดงสมทบเพื่อสร้างบรรยากาศในการเล่าเรื่องกองถ่ายรายการ และทำให้ปมความขัดแย้งของอลินและลูกเบ็ดเป็นเรื่องเล็กน้อยที่สามารถคลี่คลายได้รวดเร็ว 2) การลดบทบาทของพอลิน โดยในละครเวทีสร้างให้พอลินถูกผิดหวังและไม่ได้เจอหน้ากันมานาน เพื่อลดเวลาในการเปิดตัวละครรองอีกหนึ่งตัวและลดการดำเนินเรื่องในส่วนของอลินกับพอลิน 3) การแตกหน่อของตัวละคร ในละครโทรทัศน์นั้น อนุชามีแม่เพียงคนเดียว ซึ่งเป็นนักการเมือง แต่ในละครเวทีนั้นมีทั้งพอลินและแม่ โดยย้ายเอาส่วนของอาชีพนักการเมืองไปให้ที่พอลิน เพื่อลดปมความขัดแย้งของอนุชากับแม่ และสามารถดำเนินเรื่องผ่านเลยไปโดยไม่ต้องแจกแจงการคลี่คลายปมนี้ 4) การปรับตัวละครที่มีการอ้างอิงกับบริบทของเวลา เช่น ในละครโทรทัศน์สมัยปี พ.ศ. 2552 นั้นเป็นช่วงที่กระแสความนิยมเกาหลีกำลังเริ่มมาแรง จึงมีตัวละครที่เป็นนักแสดงหน้าใหม่คู่แข่งอลินชื่อ ฮยองกิน แต่เมื่อกาลเวลาเปลี่ยนไป ในละครเวทีจึงปรับชื่อตัวละครเป็นหวานหวาน เพื่อไม่ให้เน้นถึงการเล่าเรื่องที่อ้างอิงยุคสมัยตามแบบของละครโทรทัศน์

ในส่วนของความต้อการสูงสุดของตัวละคร (Super-Objective) ของอลินและพลุ่นั้นมีความคงเดิมทั้งในละครโทรทัศน์และละครเวที โดยอลินนั้นยังคงมีความต้อการจะได้ผู้ชายที่สมบูรณ์แบบมาแต่งงาน และผู้ชายที่เธอหมายตาไว้ก็คืออนุชา เธอจึงมีการกิจ (Mission) ที่จะต้องเข้าไปใกล้ชิดกับเขาในฐานะพิธีกรรายการอาหาร ทั้ง ๆ ที่เธอทำอาหารไม่เป็น จึงต้องผ่านบททดสอบ (Tasks) ในการขอให้พลุมาช่วยสอนทำอาหารและคิดเมนูในการถ่ายรายการ ซึ่งทำให้ออลินมีความขัดแย้งกับหิมิง เนื่องจากใช้กลโกงในการคัดเลือกพิธีกรจนได้งานมา ในส่วนนี้มีการนำเสนอในสื่อทั้งสอง แต่ส่วนที่ละครเวทีการสร้างสรรคใหม่คือความขัดแย้งของอลินกับพอลินหรือครอบครัว ซึ่งในละครเวทีเล่าว่า เมื่อแม่ของอลินเสียชีวิตตั้งแต่เธอยังแบเบาะ ออลินก็เติบโตมากับป้าทั้งสามซึ่งเป็นพี่สาวของแม่ ป้าทั้งสามคนนี้คอยกีดกันไม่ได้เธอเจอพอลินทุกวันนี้ออลินมีปมว่าพอลินไม่รักและไม่ได้พบหน้ากันมาเป็นกว่าสิบปี ส่วนความขัดแย้งที่ถูกตัดทอนลงนั้น ได้แก่ ความขัดแย้งของอลินกับคุณหญิงแม่ หลังจากที่อลินจับได้ว่าอนุชาหลอกหลวงเธอ ออลินจึงยึดหุ้นบริษัทและเข้าบริหารแทน ทำให้มีปากเสียงกับคุณหญิงอมราแม่ของอนุชา คุณหญิงจึงคิดแค้นไปร่วมมือกับหิมิง แต่ในละครเวทีนั้นตัดประเด็นนี้ออกเพื่อความกระชับ โดยนำเสนอปมความขัดแย้งหลักที่เกี่ยวข้องกับภารกิจของอลินเท่านั้น

ส่วนพลุ่นั้นมีความต้อการสูงสุดในการดิ้นรนให้แม่และตัวเองมีชีวิตที่ดีขึ้น ส่วนความต้อการรองลงมา (Objective) ที่เพิ่มมาในละครเวที คือ แอบชอบอลินมานานและคิดว่าการได้งานสอนทำอาหารจะเป็นโอกาสให้ได้ใกล้ชิดกับอลินมากขึ้น ดังนั้น ภารกิจของพลุก็คือพยายามทำงานเก็บเงินด้วยน้ำพักน้ำแรงของตนเอง และระหว่างสอนทำอาหารให้ออลินก็สอนให้เธอเข้าใจคุณค่าของตนเองและความรักที่แท้จริงซึ่งไม่ได้วัดจากรูปลักษณ์ภายนอกเท่านั้น พลุจึงต้องผ่านบททดสอบในการยอมเป็นรองให้

อลินโซกลับและพยายามดูแลเธอ ซึ่งในละครโทรทัศน์เราจะเห็นว่าพลูมีงานสองที่คืองานสอนทำอาหารที่โรงเรียน และงานเป็นเชฟในโรงแรม แต่ในละครเวที มีเพียงการพูดถึงการทำงานที่เป็นครูสอนทำอาหารของพลู แต่ไม่มีปรากฏว่าพลูได้ทำงานเป็นเชฟในโรงแรม ส่วนความขัดแย้งที่มีของพลูนั้น มีความขัดแย้งภายในจิตใจตนเองว่า ควรบอกความจริงเรื่องอนุชามีภรรยาและลูกแล้วกับอลินหรือไม่ และควรบอกความในใจของตนเองหรือไม่ ส่วนความขัดแย้งกับตัวละครอื่น ได้แก่ ลม พี่น้องต่างแม่ซึ่งคอยดูถูกตนเองว่ามีแม่เป็นคนรับใช้ ในสื่อโทรทัศน์และสื่อละครเวทีต่างก็มีการนำเสนอประเด็นเดียวกันนี้ แต่ประเด็นความขัดแย้งที่ถูกตัดทอนออกไปคือความขัดแย้งระหว่างพลูกับอนุชา ซึ่งในละครโทรทัศน์นำเสนอความซับซ้อนของประเด็นนี้มาก เป็นต้นว่า อนุชาเข้าใจผิดคิดว่าพลูคือแฟนใหม่ของโสภิตา ภรรยาเก่าของตนเอง จึงทำให้เกิดการหึงหวงกันในตอนแรก แต่ต่อมาเมื่อเริ่มเห็นอลินมีท่าที่เป็นห่วงเป็นใยพลู อนุชาก็เริ่มระแวงจนมีการเรียกพลูมาเพื่อพูดคุยในประเด็นดังกล่าว ก่อนที่อนุชาจะเปลี่ยนท่าทีเมื่อได้รู้ความจริงว่าโสภิตาเป็นเพียงเพื่อนสนิทกับพลู และพบว่าธาตุแท้ของอลินเป็นคนอย่างไร เมื่อนำมาสร้างสรรค์เป็นละครเวทีจึงตัดทอนประเด็นนี้ไป เนื่องจากน้ำหนักของเรื่องจะเน้นไปที่ปมปัญหาที่เกี่ยวข้องกับอลินเป็นหลัก

ตารางที่ 2 แสดงลักษณะสัมพันธ์ของเวลาแบบ Set Time ของละครสูตรเสนาหา

องค์ประกอบ การเล่าเรื่อง	ลักษณะการถ่ายโยง (สัมพันธ์)				
	การคงเดิม (Convention)	สร้างสรรค์ใหม่ (Invention)	ขยายความ (Extension)	ตัดทอน (Reduction)	ดัดแปลง (Modification)
1. ตัวละคร (Characters)	- ตัวละครหลัก (อลีน, พลุ) คงเดิม	- พ่อของอนุชา			- การยุบรวมของ เพรียวกับลูกเบ็ด - จากฮยองกินเป็น หวานหวาน
2. ความต้องการ สูงสุดของ ตัวละครหลัก (Super- objective)	- ตัวละครหลัก (อลีน, พลุ) คงเดิม	- มีความต้องการ รองของพลุ ที่แอบชอบอลีน มานาน			
3. ภารกิจของ ตัวละคร (Mission)	- อลีน คงเดิม			- การดูแลอลีน ด้วยอาหาร	- การสอนให้อลีน เข้าใจคุณค่าของ ตนเองและคนอื่น ด้วยอาหาร
4. บททดสอบ ของตัวละคร หลัก (Tasks)	- อลีน คงเดิม			- การดูแลอลีน ด้วยอาหาร - การเป็นเชฟใน โรงแรมชื่อดัง ของพลุ	- การขอให้พลุ มาสอนทำ อาหารโดยเสนอ สิ่งตอบแทนให้ มากมาย
5. ความขัดแย้ง ของตัวละคร หลักกับตัว ละครอื่น ๆ (Conflicts)	- ความขัดแย้ง ภายในจิตใจ ตนเองระหว่าง ตัวละครหลัก (อลีนกับพลุ) - อลีนกับหมิง - พลุกับลม	- อลีนกับพ่อ		- อลีนกับแม่อนุชา และเพรียว - พลุกับอนุชา	- ลำดับการเกิด ความขัดแย้ง

1.3 สัมพันธภาพของเวลาเชิงสัญลักษณ์ (Intertextuality of Symbolic Time)

การสร้างสัมพันธ์เชิงสัญลักษณ์ในการสร้างสรรค์ข้ามสื่อของละครสูตรเสนาหา มีการใช้กลวิธีทางละครเพลงเพื่อถ่ายโยงตัวบทจากละครโทรทัศน์ หรือที่เรียกว่า “การสร้างภาพบนเวทีและการออกแบบเพื่อการแสดง” อยู่ 6 วิธี ดังนี้

1. ผู้เล่าเรื่อง (Narrator) มุมมองการเล่าเรื่อง

ในละครเวทีที่มีการเล่าผ่านสายตาของตัวละครที่เป็นเพื่อนนางเอกและเพื่อนพระเอก นั่นคือปฏิคมหรือนายตัวเบียด เพื่อสามารถสร้างเวลาเชิงสัญลักษณ์ เป็นต้นว่า ในฉากเปิดของละครเวที จะมีการใช้บทเพลงเพื่อนำเสนอความเป็นละครเพลงเกี่ยวกับอาหาร ขับร้องโดยกลุ่มนักแสดงสมทบที่ปรากฏในชุดเซฟบนเวทีกำลังทำอาหาร และมีการนำเสนอเมนูต่าง ๆ ประกอบการเดินรำ โดยมีปฏิคมเป็นผู้ขับร้องเนื้อเพลงหลัก ในตอนท้ายของเพลง มีการปรากฏตัวของอลิน ในฐานะพิธีกรรายการ Hello Taste และตามด้วยอนุชา เจ้าของรายการ หลังจากที่ยังสองออกไปจากพื้นที่แสดงบนเวที ปฏิคมก็เล่าเรื่องความสัมพันธ์ของตนเองกับอลินย้อนไปในอดีตสมัยวัยเด็ก ก่อนจะกลับมาเล่าที่มาของการเป็นพิธีกรของอลิน การเจอกันกับปศุเป็นครั้งแรก ซึ่งเป็นการเล่าย้อนไปในอดีตอีกเช่นกัน แต่ทั้งสองเหตุการณ์นี้ ไม่ได้เกิดขึ้นตามลำดับระยะเวลาจริงบนโลก ดังนั้นการมีผู้เล่าเรื่องจึงสามารถเรียงร้อยลำดับเหตุการณ์ใหม่ และสร้างเวลาเชิงสัญลักษณ์ขึ้นมาได้สมเหตุสมผล

2. บทเพลงและการเดินรำ (Songs and Dance Scene)

ในละครเพลงนั้น บทเพลงคือการเล่าเรื่องหรือแสดงพัฒนาการของตัวละครได้รวดเร็วและกระชับที่สุด โดยการใส่ความหมายลงไปในการร้องและทำนอง ผสมกับท่วงท่าการเดินที่เป็นอวัจนภาษาต่าง ๆ เป็นต้นว่า การเล่าถึงลักษณะนิสัยของอลินกับความสัมพันธ์ของคนรอบ ๆ ตัวเธอ ทั้งกับ หมิง ลูกเบียด หวานหวาน ช่างแต่งหน้าทำผมและทีมงานในกองถ่าย สามารถเล่าผ่านเพลงตัวเปิดตัวแสบได้ครบจบในเพลงเดียว นอกจากนี้ ยังได้เห็นพัฒนาการทางความรู้สึกของอลินที่มีต่อปศุเมื่อได้เห็นเขาเล่นกับปูเป้ ลูกของโสภิตาอย่างอ่อนโยน ทำให้ออลินเริ่มสับสนว่าชอบปศุหรือไม่ สามารถเล่าผ่านเพลง Bitter Sweet หรือความขมของปศุนั้นก็มีความหวานปนอยู่

ตัวอย่างเนื้อเพลง ตัวเปิดตัวแสบ

“คิดว่าเป็นนางเอกชื่อดัง เล่นละครช่องไหนที่โรกี่ปัง สงสัยเดี๋ยวนี้รีโมทหนูพัง กดไลค์ของไหน ก็ไม่เคยจะได้เห็นสักครั้ง แสบอย่างนี้ระวังไว้เลย ซ่อนี่ระวังไว้ก่อน ยัยคนนี้ ไม่ว่าเจอที่ไหน วุ่นวายแน่นอน ...”

ตัวอย่างเนื้อเพลง Bitter Sweet

“เพิ่งได้เห็น ว่าเป็นคนน่ารักเหมือนกัน อยู่กับเราไม่เคยจะใจดีสักวัน คุณก็ เซอะ เจอะที่โรกัทำหน้าเซมตลอด ทำเป็นเก๊กคงจะคิดมั่งว่าหล่อ แต่ลองมองไปทำไมเหมือนได้เจอ บางมุมซ่อนอยู่ในเธอ คุณนุ่มนวลอ่อนหวาน”

3. เทคนิคพิเศษด้านเสียงประกอบ (Sound Effects)

เสียงประกอบที่ใช้เพื่อกำหนดเวลานั้นมีปรากฏในฉากที่อลินต้องทดสอบการทำอาหาร โดยมีการใส่เสียงประกอบเป็นการกรอเสียงเพื่อแสดงการย้อนกลับไปในเวลาอันไกลก่อนหน้านี เพื่อให้เห็นว่าอลินใช้กลไกในการปลุกปั่นให้ลูกเบียดเชื่อว่าแม่ของอนุชาที่จะเป็นกรรมการตัดสินเป็นคนชอบทานอาหารรสเผ็ด รสจัด ทั้งที่ความจริงนั้นตรงกันข้าม หรือเสียงซาวนด์ประกอบ “ตึง” เป็นการขยายเวลาของเสียงในหัวอลิน ซึ่งคนอื่น ๆ จะถือว่าไม่ได้ยิน และเมื่อได้ยิน “ตึง” อีกครั้ง ก็เป็นการกลับสู่ช่วงเวลาในปกติของเรื่อง หรือเสียงแสดงการอบขนมที่สุกแล้วตามเวลาของเตาอบ ซึ่งไม่ได้อ้างอิงกับเวลาจริงแต่เป็นการอ้างอิงกับจังหวะของเพลง เป็นต้น

4. ดนตรีประกอบ (Music Scroll)

การใช้ดนตรีประกอบเป็นการแสดงการเปลี่ยนผ่านของเวลาจากฉากหนึ่ง ซึ่งอาจเป็นช่วงเช้า แต่เมื่อมีดนตรีประกอบการเปลี่ยนฉากก็สามารถสร้างเวลาเชิงสัญลักษณ์แทนนาฬิกาในหนึ่งวันของการดำเนินเรื่องได้ ตัวอย่างเช่น ในฉากที่ปูเป้ซึก เมื่อมีดนตรีเชื่อมการเปลี่ยนฉาก ก็สามารถข้ามห้วงเวลามาเล่าในตอนที่ปูเป้ปลดอภัยแล้วได้ เป็นต้น หรือในฉากที่อ่อน สาวใช้คนสนิทของนางพะงาวิ่งเข้ามาบอกพสุว่า แม่ใหญ่ซึ่งเป็นภรรยาคนแรกของท่านเจ้าสัวเสียชีวิตแล้ว ดนตรีก็บรรเลงเพลงประกอบการเชื่อมฉากเพื่อเล่าเวลาในช่วงต่อ คือ ช่วงการเปิดพินัยกรรม เป็นต้น

5. การออกแบบแสง (Lighting Design)

การออกแบบแสงที่มีผลต่อเวลาเชิงสัญลักษณ์ขึ้นอยู่กับหลักการ 4 ประการ (สุรพล วิรุฬห์รักษ์, 2543) คือ 1) พื้นที่ให้แสง 2) ความเข้มของแสง 3) ทิศทางของแสง 4) สีของแสง ตัวอย่างเช่น ในฉากที่มีคนอยู่รายล้อมมากมาย แต่มีพื้นที่ให้แสงเฉพาะจุดกับตัวละครใดตัวละครหนึ่ง เป็นการแสดงเวลาเชิงสัญลักษณ์ว่าเป็นการเน้นการดำเนินเรื่องที่ตัวละครตัวนั้น หรือสีของแสงจะแสดงเวลาที่อยู่ในห้วงคำนึงของตัวละคร เช่น เมื่ออลินตกอยู่ในอาการเพ้อถึงความรัก ไฟในพื้นที่อยู่ด้านหลังเธอจะถูกย้อมเป็นอีกสี เพื่อให้เห็นว่าเป็นห้วงเวลาที่แตกต่างกัน

6. การแต่งหน้าและเครื่องแต่งกาย (Makeup & Costume Design)

บทบาทของเครื่องแต่งกายนั้น นอกจากจะถ่ายทอดความเป็นตัวตนของตัวละครแล้ว ยังสามารถแสดงยุคสมัย ฐานะ ชนชั้น นิสัยใจคอ พัฒนาการของตัวละคร และทำให้เน้นบทบาทของตัวละครที่สำคัญ (มัทนี รัตนิน, 2546) และหน้าที่ของการแต่งหน้านั้นไม่ต่างจากการออกแบบเครื่องแต่งกาย (ชุตินา มณีวัฒนา, 2559) ซึ่งในละครเวทีมีการสร้างสัมพันธ์โดยใช้กลวิธีทางการแต่งหน้า เสื้อผ้าและเครื่องแต่งกายเฉกเช่นเดียวกับละครโทรทัศน์ประการหนึ่ง คือใช้ในการบอกวันที่แตกต่างกันของการดำเนินเรื่องราว

2. การประกอบสร้างสัมพันธ์ทางด้านเวลาและพื้นที่ของละครสูตรเสน่หา

เนื่องจากตัวบทต้นทางเป็นละครโทรทัศน์ มีความหลากหลายเรื่องมุมของภาพในการนำเสนอ ความใกล้เคียงของขนาดภาพ การใช้เทคนิคการตัดต่อ ซึ่งเป็นข้อจำกัดของละครเวที ดังนั้น การประกอบการละครเวทีเรื่องสูตรเสน่หาให้มีความเทียบเคียงกับละครโทรทัศน์จึงมีการใช้เทคนิค ดังนี้

2.1 Split Screen คือการเล่าเรื่องของตัวละคร 2 กลุ่ม ณ สถานที่แตกต่างกัน ในช่วงเวลาเดียวกัน โดยใช้วิธีการเหมือนกับเทคนิคการตัดสลับภาพของละครโทรทัศน์ แต่จัดวางพื้นที่ไว้สองตำแหน่งบนเวที อาจมีการออกแบบแสงให้เล่าเรื่องในฝั่งใดฝั่งหนึ่งก่อน แล้วสลับกัน หรือ อาจเล่าเรื่องพร้อมกัน โดยใช้ความสอดคล้องทางบทพูด หรือบทเพลง เช่น ในเพลงปรุรงรสด้วยรัก เป็นฉากที่อลินได้คุยกับโสภิตาที่ร้านเบเกอรี่ ในขณะที่พสุได้คุยกับแม่ที่บ้าน ทั้งสองคนมีความสับสนในหัวใจว่ารู้สึกอย่างไรต่อกัน โสภิตากับนางพะงาวิ่งให้ข้อคิดเรื่องความรักโดยการร้องผ่านบทเพลงต่อเนื่องกัน และประสานเสียงกัน เป็นต้น

2.2 Flash Back คือการย้อนเล่าเรื่องในอดีต โดยตัวละครที่อยู่ในปัจจุบัน ซึ่งอาจเล่า

ย้อนถึงเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ณ สถานที่เดียวกันนี้หรือต่างสถานที่กันก็ได้ อาทิ ฉากที่ปฏิคมเล่าเรื่องความเป็นมาของนิลยัตติหรือที่อลินเป็นอยู่ เนื่องมาจากเธอถูกเลี้ยงดูจากป้าทั้งสามคนที่สอนให้เธอเป็นคนที่ดีของแพงคือของดีและทุกอย่างต้องสมบูรณ์แบบเท่านั้น ซึ่งเป็นการเล่าย้อนไปในหลายปีก่อน ณ บ้านของป้าอลิน เชื่อมการเล่าเรื่องราวด้วยบทเพลงสามป้ามหาภัย

2.3 Inner Extension คือ ณ สถานที่เดียวกัน เวลาเดียวกัน มีตัวละครหลักในฉากที่ตกอยู่ในห้วงความคิดของตนเองและตัวละครอีกกลุ่มที่อยู่ในห้วงเวลาปกติ โดยในเวลาและพื้นที่ของห้วงความคิดนั้น ตัวละครหลักสามารถดึงเอาตัวละครประกอบอื่น ๆ เข้ามาด้วย ตัวอย่างเช่น อลินในเพลง Bitter Sweet ซึ่งจะมีท่อนร้องของตัวละครที่เป็นพนักงานและลูกค้าร้านเบเกอรี่เข้ามาเหมือนเป็นผู้ขยายความสับสนใจหัวใจของอลินที่มีต่อพลุ โดยที่พลุที่อยู่ตรงหน้าไม่รับรู้หรือเห็นเหตุการณ์

ตัวอย่างเนื้อเพลง Bitter Sweet

“รักเขาแล้วสินะ รักเขาแล้วใช่มะ ไฉนยอมรับมาเถอะนะ บอกมานะ ชอบใช่มะ”

2.4 Re-Entry คือ การออกจากฉาก แล้วก้าวเข้าไปใหม่ สามารถเป็นการสร้างพื้นที่และ

เวลาใหม่บนเวที แทนการตัดภาพเข้า Establish Shot ของละครโทรทัศน์ ที่ใช้สร้างความหมายของการเปลี่ยนพื้นที่และเวลา เช่น ในฉากที่พลุพาตำรวจมาช่วยอลินที่ถูกลักพาตัว ที่ร้านข้าวต้มเจ้าโบว์ นครปฐม หลังจากนั้นทั้งสองได้ปรับความเข้าใจกันก่อนออกจากฉาก เมื่อกลับเข้ามาอีกครั้งมีการเปลี่ยนชุดเป็นคู่ปาวสาว แสดงให้เห็นว่าได้ก้าวผ่านกาลเวลาไปช่วงหนึ่ง และกำหนดสถานที่ขึ้นใหม่บนเวทีว่าเป็นพื้นที่จัดงานแต่งงาน ซึ่งเป็นคนละสถานที่กับเรื่องราวก่อนหน้านี้ เป็นต้น

2.5 Multiple Entrance คือการสร้างทางเข้าออกหลายทางทั้งแนวตั้งและแนวนอน เช่นการยกระดับพื้นที่การแสดงให้มี 2 ชั้น การสร้างทางเข้าออกจากด้านข้างเวที หรือด้านหลัง เพื่อให้มีพื้นที่ในการสนับสนุนการเล่าเรื่องในช่วงเวลาที่แตกต่างกัน หรือช่วงเวลาเดียวกัน นอกจากนี้ ทางเข้าออกยังสามารถสร้างความเป็นพื้นที่ให้ผู้ชมรับรู้ เป็นต้นว่า การเล่าเรื่องบ้านของพลุ ซึ่งเป็นฉากครัวของนางพะงาจะมีทางเข้าออกอยู่ทางด้านหลังขวาเสมอ ดังนั้นเมื่อมีการดำเนินเรื่องตัวละครที่เป็นครอบครัวของพลุ คือ นางพะงา อ่อน พลุ ก็จะมีการเข้าออกในทางเดิมทุกครั้ง

2.6 Ensemble คือ กลุ่มนักแสดงสมทบที่เข้ามาสร้างบรรยากาศของความเป็นพื้นที่และ

ช่วงเวลาต่าง ๆ เช่น บรรยากาศของร้านเบเกอรี่ในยามเช้า ก็จะมีพนักงานมาจัดร้าน หรือบรรยากาศงานแต่งงานในตอนท้ายของเรื่อง ซึ่งการสร้างสรรค์กลุ่มนักแสดงในละครโทรทัศน์นั้นมักใช้ลักษณะของนักแสดงสมทบที่อยู่ประจำในแต่ละพื้นที่ เช่น ฉากของทีมงานกองถ่ายก็จะเป็นกลุ่มคนที่ไม่ซ้ำกับครอบครัวพระเอก แต่ละครเวทีมีขอบที่แตกต่างไปจากละครโทรทัศน์ คือ นักแสดงสมทบสามารถเข้าซ้ำได้และเปลี่ยนบทบาทไปตามพื้นที่และเวลาต่าง ๆ ของฉาก โดยอาจมีความต่อเนื่องหรือไม่ต่อเนื่องกันก็ได้ อาทิ นักแสดงที่แสดงเป็นช่าง

แต่งหน้าในกองถ่าย อาจต้องรับบทเป็นพนักงานรักษาความปลอดภัยที่คอนโดมิเนียมของนางเอก ลูกค้าในร้านเบเกอรี่ และลูกจ้างร้านข้าวต้ม โดยการเปลี่ยนเสื้อผ้า เปลี่ยนฉาก เปลี่ยนบุคลิกการแสดง ซึ่งแม้ว่าคนดูจะจำได้ว่าเป็นนักแสดงสมทบคนเดียวกัน แต่ก็จะไม่รู้สึกผิดแปลกไปจากชนบของละครเวที

3. สัมพันธภาพในเชิงความหมายของสูตรเสนาหา

ในการสร้างสรรค์ข้ามสื่อของละครสูตรเสนาหา มีสิ่งที่ถ่ายโยงจากตัวบทต้นทางคือละครโทรทัศน์มาสู่ตัวบทปลายทาง โดยใช้การสร้างความหมายที่เป็นลักษณะเฉพาะของละครเรื่องนี้ คือ “อาหาร” ซึ่งมีในหลายลักษณะ ดังนี้

3.1 อาหารในความหมายของเครื่องแบ่งชนชั้น

เมื่ออลินถูกถามว่าถนัดทำอาหารประเภทใด ทั้ง ๆ ที่ทำอาหารไม่เป็น แต่ออลินก็พยายามจะคิดถึงอาหารที่หรรษาเหมาะให้เหมาะกับฐานะของเธอ จึงตอบไปว่า เธอถนัดทำอาหารฝรั่งเศส เธอชอบซูเฟลเนยแข็ง ซอสปู และอัลมอนต์กับปลาเทราต์ อนุชาตอบกลับมามีในบรรดาอาหารทั้งหมด เขาคิดว่าอาหารฝรั่งเศสมีเสน่ห์ที่สุด การให้คุณค่ากับอาหารฝรั่งเศสจึงถูกยกย่องว่าเป็นคนมีระดับมีฐานะดีมีรสนิยมที่ดีเหมือนกับอลินและอนุชา ซึ่งเป็นกลุ่มคนที่สังคมเชิดชูว่ามีความเป็นอยู่ที่ดี ในขณะที่แม่ของพระเอกที่เป็นคนรับใช้ เมื่อถูกถามว่ากำลังทำกับข้าวอะไร นางพะงาก็ตอบว่า เป็นแกงส้ม ซึ่งเป็นของโปรดของพลุ มีการตำเครื่องแกง เต็ดผัก ใช้น้ำมะขามเปียก ตัวละครที่มีฐานะันดรต่างกันในเรื่องสูตรเสนาหาจึงถูกแบบแยกชนชั้นกันด้วยความหมายโดยนัยจากอาหารนั่นเอง

3.2 อาหารในความหมายของความรัก

เนื่องจากสูตรเสนาหาเป็นละครโรแมนติกคอมมิดี้ ความรักจึงถูกนำมาเปรียบเทียบกับรสชาติของอาหาร หรือการทำอาหาร ซึ่งปรากฏอยู่ในเพลงต่าง ๆ ของละครเพลง อาทิ เพลงปรุปรุสด้วยรัก มีการเปรียบเทียบว่า คนที่จะทำอาหารเป็นต้องรู้จักวิธีปรุปรุอาหาร คนที่มีความรักต้องรู้จักปรุปรุหัวใจตัวเอง หรือในเพลง Bitter Sweet มีท่อนเพลงที่เปรียบที่ความรักว่า มีรสชาติทั้งขมและหวาน ซึ่งเปรียบเทียบความรักของพลุเป็นรสขม คือเป็นผู้ชายที่ดูและเข้มงวดแต่ก็แฝงไปด้วยความหวานคือความห่วงใยที่มีให้ออลิน นอกจากนี้ ยังมีเพลงสูตรเสนาหาซึ่งเป็นเพลงสุดท้าย Finale ในการหาบทสรุปของความรักกับการเปรียบเทียบสูตรอาหาร ว่าต้องมีการปรับเข้าหากันทั้งสองฝ่าย เป็นต้น

ตัวอย่างเนื้อเพลง ปรุปรุสด้วยรัก

“มันอาจจะขม มีหวาน ปรุปรุสของเราด้วยหัวใจ จะได้เจอรสชาติแห่งรัก”

ตัวอย่างเนื้อเพลง Bitter Sweet

“มีความมีหวานน่าทานดี นี่อาจเป็นรสรัก ขมเจอกับหวานดูเข้าที่นี้อาจเป็นรสรัก”

ตัวอย่างเนื้อเพลง สูตรเสนาหา

“สูตรแห่งความรัก สูตรที่เราสร้างสรรคจะเป็นอย่างไร ต้องปรับทีละน้อยคอยปรุงกันไป หยิบเอา ทั้งสองใจมารวมกัน จะเกิดเป็นความรัก สูตรพิเศษจานนี้คือเธอและฉัน แบ่งปันความหวานให้กันและกัน”

3.3 อาหารในความหมายของคุณค่าชีวิต

เมื่ออลินอยู่ในช่วงขาลงเรื่องการทำงาน มีแต่ผู้จัดละครเสนอให้เธอเป็นบทแม่ ซึ่งเธอรับไม่ได้ที่จะไม่ได้เป็นนางเอกเหมือนแต่ก่อน พลุจึงเปรียบเทียบบทบาทของคนเรากับอาหาร ในเพลงเครื่องเคียงคู่ควร โดยยกตัวอย่างว่า ในอาหารหนึ่งจานมีทั้งส่วนที่เป็นองค์ประกอบหลัก กับส่วนที่เป็นเครื่องเคียง ซึ่งแม้ว่าใคร ๆ อาจจะมองว่าเครื่องเคียงไม่สำคัญ แต่ถ้าไม่มีเครื่องเคียง เมนคอร์ส (main course) ก็ไม่สามารถโดดเด่นได้เช่นกัน ก็เหมือนกับชีวิตของคนเรา บางครั้งเราอาจได้รับบทเป็นนักแสดงหลัก แต่บางครั้งเราอาจเป็นนักแสดงประกอบ ซึ่งต่างเป็นบทบาทในชีวิตที่ให้คุณค่าในแบบที่แตกต่างกัน

ตัวอย่างเนื้อเพลง เครื่องเคียงคู่ควร

“เครื่องเคียงแม้ไม่สำคัญก็ไม่แปลก ที่ใครจะมองผ่านไป เพราะมีเราเขาจึงได้เด่น จริงไหม”

3.4 อาหารในความหมายของลักษณะนิสัย

ในเพลงตัวเด็ดตัวแสบมีการเปรียบเทียบนิสัยของอลินที่ชอบเหวี่ยงวีน โมโหร้ายกับรสชาติเผ็ดของอาหาร โดยต้องการสื่อว่า เธอเผ็ดร้อนแสบสันด้วยการกระทำที่เรื่องมาก เอาแต่ใจตนเอง ชอบชมคนอื่น จนคนรอบข้างในวงการรู้จักกันว่าทุกวันนี้ที่อลินไม่มีงานแสดงเพราะความเผ็ดแสบของเธอนี้เอง ซึ่งเพลงนี้มีการนำมา Reprise อีกครั้งหนึ่งเพื่อเล่าเรื่องซุบซิบนินทาเกี่ยวกับอลิน โดยกลุ่มช่างแต่งหน้า ทีมงานกองถ่าย หมิง ลูกเบ็ด และหวานหวาน

ตัวอย่างเนื้อเพลง ตัวเด็ดตัวแสบ

“แสบจริง ๆ เลย ถ้าเรื่องความเยอะต้องคนนี้ แสบจริง ๆ เลย ถ้าเจอละครเตรียมตัวให้ดี แสบจริง ๆ เลย เป็นต้องเจอซีเหวี่ยง ข้าวของที่โยนเขวี้ยง”

อภิปรายผลการวิจัย

สูตรเสนาหา มีสัมพันธภาพในการข้ามสื่อโดยใช้เวลาและพื้นที่เป็นตัวประกอบสร้างด้านภาพ โดยการประกอบสร้างสัมพันธภาพระหว่างเวลา กับพื้นที่นั้น มีการถอดรหัสทางเทคนิคของละครโทรทัศน์เพื่อดัดแปลงเป็นภาพในละครเวที ได้แก่ 1) Split Screen 2) Flash Back 3) Inner Extension 4) Re-entry 5) Multiple Entrance 6) Ensemble ซึ่งเมื่อประกอบสร้างสัมพันธภาพด้วยเทคนิคเหล่านี้ ทำให้ละครเวทีมี “สภาวะแปลกแยก” (Alienation) ออกไปจากชนบทของละครโทรทัศน์ กลายเป็นชนบทของละครเวทีที่แตกต่างจากสื่ออื่น และเป็นความแปลกแยกที่ได้รับการยอมรับจากผู้ชมในโรงละคร

สูตรสำคัญของการประกอบสร้างสัมพันธ์ทางด้านเวลาและพื้นที่ในละครเพลงอีกประการ ก็คือ “บทเพลง” ซึ่งจะทำหน้าที่หลายอย่างในละคร เป็นทั้งส่วนสรุปและส่วนขยายเรื่องราว ส่วนที่เติมเต็มบรรยากาศและส่วนที่ลดทอนองค์ประกอบอื่น และเนื้อเพลงยังมีการสื่อความหมายทั้งโดยตรงและโดยนัยอีกด้วย ส่วนผสมสำคัญของความเป็นสูตรเสนห์อีกประการหนึ่ง ก็คือ อาหาร ซึ่งมีความสัมพันธ์ในเชิงของการสร้างความหมายโดยนัย (Denotation) เช่น ความหมายของชนชั้น ความรัก คุณค่าชีวิต และ ลักษณะนิสัยของตัวละคร ซึ่งเป็นลักษณะเฉพาะในละครสูตรเสนห์เท่านั้น

ข้อเสนอแนะ

งานวิจัยนี้มีขอบเขตการศึกษาสัมพันธ์เฉพาะละครเรื่องสูตรเสนห์ที่เป็นละครโทรทัศน์และละครเวที และศึกษาเฉพาะสัมพันธ์ด้านเวลา ด้านพื้นที่และสัมพันธ์เชิงความหมาย ดังนั้นหากมีงานวิจัยในครั้งต่อไป จึงควรมีการศึกษาละครสูตรเสนห์จากวรรณกรรมเพื่อเปรียบเทียบลักษณะของสัมพันธ์ที่รอบด้านและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

บรรณานุกรม

- กาญจนา แก้วเทพ. (2553). สัมพันธบท (Intertextuality) เหล้าเก่าในขวดใหม่ในสื่อสารศึกษา: แนวพินิจใหม่ในสื่อสารศึกษา. *วารสารนิเทศศาสตร์*, 27(2), 1-29.
- เกรียงชัย รุ่งฟ้าใหม่, และศรัณญา ศรีทองมาศ. (2562). ความสำเร็จอย่างยั่งยืนของโฮมสเตย์จากมุมมองผู้นำชุมชนโฮมสเตย์ 4 ภูมิภาคของไทย. *วารสารวิชาการ มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์*, 39(3), 106-120.
- ชุตินา มณีวัฒนา. (2559). แชนมวล เบกเกตต์กับการตีความที่ไร้ขอบเขต. ใน *การประชุมวิชาการด้านศิลปกรรมระดับชาติครั้งที่ 1 “ศิลปกรรมศาสตร์กับสังคมและวัฒนธรรมร่วมสมัย”* (น. 61-67). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา.
- ซูโรมาน เวศยาภรณ์. (2541). *งานฉากละคร 1*. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- มันนี่ รัตนิน. (2546). *ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับศิลปะการกำกับการแสดงละครเวที*. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สุรพล วิรุฬห์รักษ์. (2543). *การศึกษาแนวทางการบริหารและรูปแบบการจัดองค์กรทางศิลปะและวัฒนธรรม*. กรุงเทพฯ: ม.ป.พ.
- Aronson, A. (2013). Time and space on the stage. *Performance Research*, 18(3), 84-94.
- Creswell, J. W. (2014). *A concise introduction to mixed methods research*. Thousand Oaks, CA: Sage.
- Geertz, C. (1973). Thick description: Toward an interpretive theory of culture. In C. Geertz (Ed), *The interpretation of cultures: Selected essays* (pp 3-30). New York, NY: Basic Books.

Kristeva, J. (1980). *Desire in language: A semiotic approach to language and art*. New York: Columbia University Press.

Schechner, R. (2002). *Performance studies: An introduction*. London, England: Routledge.